

Name \_\_\_\_\_

Kampagne  Abenteuer

**Darsteller**

**Kurzbeschreibung**

**Was auf dem Spiel steht**

**Gefahr**

Name: \_\_\_\_\_  
Typ: \_\_\_\_\_  
Drohendes Unheil: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

**Düstere Vorzeichen**

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**Gefahr**

Name: \_\_\_\_\_  
Typ: \_\_\_\_\_  
Drohendes Unheil: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

**Düstere Vorzeichen**

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**Gefahr**

Name: \_\_\_\_\_  
Typ: \_\_\_\_\_  
Drohendes Unheil: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

**Düstere Vorzeichen**

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**Gefahr**

Name: \_\_\_\_\_  
Typ: \_\_\_\_\_  
Drohendes Unheil: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

**Düstere Vorzeichen**

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_